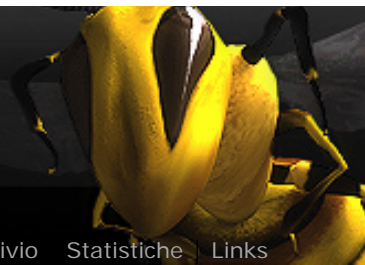




Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

Contest Collaborativo

Vai a [Precedente](#) 1, 2, **3**, 4, 5, 6 [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

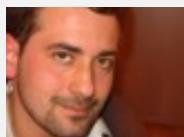
[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mer Feb 14, 2007 8:07 pm

[quote](#)

Messaggio

esablone



Registrato: 28/02/06
15:04
Messaggi: 205
Residenza: Milano-
Pescara

non ho letto tutta la discussione... però CONTATEMI.

Ciao Ettore

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Mer Feb 14, 2007 10:05 pm

quote

Messaggio

only

Registrato: 14/12/06
19:23
Messaggi: 11

Nel mio piccolo potrei partecipare anche io almeno per le cose piu elementari



comunque la

vostra è una buona idea



top

profile

pm

Inviato: Mer Feb 14, 2007 10:56 pm

quote

Messaggio

**Alessandro
Corneli**



Registrato: 29/05/06
17:02
Messaggi: 238
Residenza: Pescara-
Roma

perchè no...tempo permettendo io ci sto...

top

profile

pm

email

Inviato: Gio Feb 15, 2007 12:33 am

quote

Messaggio

warez



Registrato: 15/10/06
23:30
Messaggi: 389
Residenza: genova

.....l'idea è molto bella...anche se nn molto originale



..ihihhi..

..animazione sarebbe piu carina e piu coinvolgente..anche se nn ne ho mai fatta una...io sarei per una bella città medioevale ma il soggetto deve essere scelto da tutti..e c'è già a chi nn piace la città quindi

butto via la mia idea



...cmq quando trovate una persona che sappia gestire una cosa così immensa fatemi un fischio...il prob +grande è la possibilità molto prob di arenarsi per via dell'organizzazione superflua...nn a causa nostra...ma pensate ai team che lavorano spalla a spalla e fanno uscire un s.o con mesi e mesi di ritardo



..cmq io mi offro volontario...uni permettendo metterò pc e voglia a disposizione...



Milo 'th3 w4ReZ' Donati

top

profile

pm

msnm

Inviato: Gio Feb 15, 2007 3:46 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 116



Dunque..le idee son un pò vaghe..! Dico questo perchè non vorrei creare una cosa da solo,in base a pochi elementi! Comunque,in attesa che siate più specifici...prima di iniziare con i bozzetti,fatemi sapere chi è più propenso per modellazione,illuminazione,ecc!

---> sono "bluetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

📧 Inviato: Gio Feb 15, 2007 4:06 pm

quote

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 189

io l'ho già detto... mi piacerebbe occuparmi prevalentemente della modellazione e della realizzazione delle UV in bodypaint



TT

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

pm

📧 Inviato: Gio Feb 15, 2007 4:35 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 116

Bozzetti: bluCSC
Mesh: TheTruster, bluCSC
Bodypaint: TheTruster
Texture e Pait 2D: bluCSC
Bone:
Animazione:
Illuminazione:
Idee raccolte attuali: fanta,comico,reale,medioevale

Come vedete ci si può occupare anche di più aspetti! Per esempio serviranno diversi modellatori..alcuni per le cose organice,e i personaggi,ed altri per le costruzioni..il paesaggio,ecc!

Vi chiedo una cosa: preferite che si stilizzi un pò..oppure che si faccia un attento studio per far somigliare anche i personaggi,a persone vere?

Io penso che questa ipotesi possa esser complessa e lunga,ma forse è chi si occupa dei personaggi che dovrebbe dire la sua!

Certo,se si unisse tipo Cardinal,o altri che riescon a creare bene la fisionomia antropomorfa...!
Fatemi sapere!!!



[/list]

---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

📧 Inviato: Ven Feb 16, 2007 12:12 am

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 116

top

profile

pm

Domattina comincio a pensare alla story!



---> sono "bluveltro" <---
-CSC-

📧 Inviato: Ven Feb 16, 2007 8:55 am

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 8

top

profile

pm

ottimo pensa pensa bene.. io intanto cerco di finire i lavoretti che ho in ballo per prepararmi a questo.....

📧 Inviato: Ven Feb 16, 2007 9:36 am

quote

Messaggio

grendizer



Registrato: 14/11/04
16:45
Messaggi: 39

Io posso dare un contributo per materiali e illuminazione e....volendo anche modellazione....
certo fantascienza veneiva meglio, più libertà e fantasia con la realtà le cose si complicano in animazione
poi mi sembra duraaaaa!!!.....alla maggioranza l'ardua sentenza



top

profile

pm

email

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

Pagina 3 di 6

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

Vai a Precedente 1, 2, **3**, 4, 5,
6 Successivo

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



XML [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprietà di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.